



NOTA 115

pallanuoto

**A : Presidenti Regionali
Arbitri, Delegati, Commissari**

DA : Presidente GUG Nazionale *Roberto Petronilli*

DATA : 02 Settembre 2014

Oggetto: Precisazioni regolamento tecnico

SIMULAZIONE

Alla prima simulazione si fischia controfallo; al successivo fallo di simulazione si mostra il cartellino giallo. Se lo stesso giocatore o qualunque altro giocatore della medesima squadra persiste nella simulazione, sarà mostrato il cartellino rosso.

SCHIZZARE ACQUA AL VOLTO DI UN AVVERSARIO

E' espulsione, anche qualora fosse commesso da un giocatore della squadra che attacca. Esempio: attaccante che si appresta a tirare ed un compagno schizza acqua all'indirizzo del portiere.

BRUTALITA' DEL PORTIERE

Il rigore conseguente viene eseguito con un giocatore in porta senza che questo abbia le prerogative del portiere. Dopo il goal, o alla prima interruzione utile, la squadra è obbligata a sostituire un giocatore con il portiere di riserva n° 13 Rosso.

TIME OUT CHIAMATO SENZA IL POSSESSO PALLA

Viene accordato un tiro di rigore alla squadra avversaria e la squadra non può beneficiare di ulteriore Time Out nello stesso periodo di gioco.

ESPULSIONE DEFINITIVA A GIOCO FERMO

In caso di Espulsione definitiva a "gioco fermo" è consentita la sostituzione immediata del giocatore espulso.

OTTAVO GIOCATORE

Qualora un sostituto rientri in campo prima che il giocatore espulso abbia raggiunto la propria area di espulsione, viene accordato un tiro di rigore ed il giocatore viene espulso per il resto della partita indipendentemente se la propria squadra abbia o meno il possesso della palla "rientro illegale".

Unica eccezione alla regola è qualora il giocatore espulso non abbia raggiunto la propria area di espulsione ma non è presente nel campo (ad esempio sta nuotando oltre la linea di fondo per raggiungere l'area di espulsione). In questo caso viene considerato "rientro irregolare" in quanto all'interno del campo non sono otto giocatori, ma sette. In questo caso, se la squadra è in possesso di palla viene decretata una nuova espulsione; se il possesso di palla è della squadra avversaria viene decretato un tiro di rigore.

RIENTRO DI UN GIOCATORE DOPO LA TERZA E.T.

Un giocatore sanzionato con la 3^a E.T. personale si reca nel pozzetto e viene esposta la bandierina rossa dalla giuria. Quando la sua squadra torna in possesso di palla lo stesso giocatore entra in campo per partecipare al gioco.

SANZIONE DA APPLICARE:

L'Arbitro ferma il gioco, sanziona con una EDCS il giocatore illegale e assegna un T.R. a favore della squadra avversaria (Art.Wp 22.6). Il giocatore sostituto rientra in campo prima dell'effettuazione del T.R. in quanto la sua squadra con il possesso di palla aveva già acquisito il diritto di giocare in sette (art.21.3).

ALLONTANAMENTO DELLA PALLA

E' stato precisato che allontanare la palla, anche negli ultimi istanti della partita, non comporta l'assegnazione di un tiro di rigore.

RICHIESTA TIME-OUT

Negli intervalli di gioco (gioco fermo) non è consentita la concessione di Time-out.

Il Presidente del GUG
Roberto Petronilli

